

**27 czerwca 2024 roku /Uniwersytet Artystyczny im. Magdaleny Abakanowicz w Poznaniu / Atrium/ Budynek B**

## **ANIMATOR PRO | Animacja i technologia**

Jednodniowe wydarzenie branżowe kierowane do animatorów, reżyserów, producentów, dystrybutorów, przedstawicieli instytucji filmowych oraz osób, które chcą zawodowo związać się z animacją. Tegoroczna odsłona skupia się wokół tematyki AI oraz produkcji immersyjnych doświadczeń VR.

Wśród gości są między innymi Corine Meijers oraz Avinash Changa, których produkcje VR prezentujemy w ramach VR Showcase w Starym Browarze. Matt Subieta, czy Mikołaj Błoński. Program realizowany we współpracy z Momakin.

Partnerem głównym Animatora PRO jest Uniwersytet Artystyczny im. Magdaleny Abakanowicz w Poznaniu.

Organizatorami wydarzenia są:

17 Międzynarodowy Festiwal Filmów Animowanych ANIMATOR

Estrada Poznańska

Miasto Poznań

Momakin

Link do wydarzenia : <https://www.facebook.com/share/kFSRrAXoitLeJSTM/>

Bilety dostępne: <https://www.bilety24.pl/inne/486-animator-pro-animacja-i-technologia-animator-2024-108452?id=613872>

**Międzynarodowy Festiwal Filmów Animowanych ANIMATOR** w Poznaniu to największy festiwal filmu animowanego w Polsce. Pierwsza edycja odbyła się w 2008 roku i stanowiła kulminację obchodów 60-lecia Polskiej Animacji. Podczas każdej edycji festiwalu prezentowanych jest ponad 300 filmów z całego świata, w tym retrospektywy, przeglądy, premiery czy rzadko pokazywane dzieła pionierów animacji. Od 2017 roku ANIMATOR jest festiwalem kwalifikującym do nominacji Oscarowych®. Celem ANIMATORA jest niezmiennie popularyzacja wiedzy, dziedzictwa, nowych trendów i innowacji w dziedzinie artystycznej kinematografii animowanej oraz prezentacja interdyscyplinarnego, ambitnego programu łączącego film animowany z innymi dziedzinami sztuki i nauki.

[www.animator-festival.com](http://www.animator-festival.com)

**MOMAKIN** łączy świat twórców filmów animowanych z międzynarodowym rynkiem produkcji, dystrybucji i promocji. Wspiera projekty animacyjne na każdym etapie ich rozwoju: od planowania i finansowania przez produkcję, aż po dystrybucję. Prowadzi agencję talentów, inicjuje i realizuje projekty filmowe w Polsce i na świecie, bazując na sieci kontaktów, które zapewniają skuteczną dystrybucję i promocję. Dysponuje obszernym katalogiem dystrybucyjnym dla kina, TV i VOD. Zajmuje się edukacją i profesjonalizacją branży filmowej. MOMAKIN organizatorem ANIMARKT Stop Motion Forum – jedyne na świecie wydarzenia branżowego poświęconego animacji poklatkowej.

[www.momakin.pl](http://www.momakin.pl)

## HARMONOGRAM

### **Animacja i technologia.**

1. 9.00 - 9.10 Powitanie uczestników wydarzenia .
2. 9.15 - 9.35 dr hab. Wojciech A. Hoffmann, (Uniwersytet Artystyczny w Poznaniu), Marcin Mielke firma (GPD), *Prezentacja kierunku: VFX DESIGN PL*  
SEKCJA AI
3. 9.40 - 10.55 Matt Subieta, *AI w animacji - rewolucja czy ewolucja? PL*

#### **4. 11.00 - 11.15 Przerwa**

5. 11.20 - 12.05 Mikołaj Błoński, *Jak nie robić portfolio w rok, czyli krótkie spotkanie dotyczące tego jak pozycjonować swoją pracę względem tego czego oczekuje... no właśnie kto? PL*
6. 12.10 - 13.30 Dyskusja: Jak AI może zmienić przemysł animacji i rynek pracy?  
Uczestnicy: Matt Subieta, Mikołaj Błoński, Grzegorz Waclawek, Wiktor Dziecioł.

#### **7. 13.30 – 13.45 Przerwa kawowa**

WIEŚCI Z BRANŻY PL

8. 13.50 - 14.20 - Iga Harasimowicz, *Prezentacja na temat Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych PL*
9. 14.25 - 14.40 - Grzegorz Waclawek (Animoon), *Kilka słów o konkursie Mentor Me*  
SEKCJA VR
10. 14.45 – 15.30 - Piotr Surmacz (3R Games S.A), *Rola animatora i animacji w produkcji immersyjnych doświadczeń VR PL*
11. 15.45 - 17.05 - *Przybownik XR: Know-How Produkcji VR, AR i Mediów Immersyjnych*  
Corine Meijers, Avinash Changa, Stanisław Liguziński ENG

#### **12. 17:05 - 17:20- Przerwa Kawowa**

WIEŚCI Z BRANŻY PL

13. 17:20 - 17.35 Paulina Zacharek, Podsumowanie "Okrągłego stołu polskiej animacji 2023"
14. 17.40 - 18.00, Emilia Rybak (A+E Networks), *Prezentacja projektu: Her Storie*

15. 18.05. - 18.20 dr hab. Wojciech A. Hoffmann (Uniwersytet Artystyczny w Poznaniu),  
*Prezentacja projektu: Motion Design Principles*

16. 18.20 - 19.00 - Rozmowy z prelegentami i gośćmi.

Prowadzenie: Anna Głowińska