PROGRAM PRACOWNI - na rok akademicki 2020/2021

1) Nazwa pracowni:

LABORATORIUM TECHNIK KOMPUTEROWYCH W PROJEKTOWANIU

2) Kierownik pracowni:

dr hab. AGNIESZKA MELLER-KAWA, prof. UAP agnieszka.meller-kawa@uap.edu.pl

mgr AGNIESZKA SIKORSKA-DŁUGAJ, wykł.

agnieszka.sikorska-dlugaj@uap.edu.pl

mgr KATARZYNA KARPIERZ, wykł.

katarzyna.karpierz@uap.edu.pl

3) Asystent:

_

4) Wydział:

WYDZIAŁ ARCHITEKTURY I WZORNICTWA

5) **Sala**:

B 211, B 212

6) Ogólna formula zajęć:

WYKŁADY, ĆWICZENIA, KONSULTACJE PRAC SEMESTRALNYCH I INDYWIDUALNYCH PRAC STUDENTÓW, SPRAWDZIANY

Są to zajęcia obowiązkowe i dedykowaną grupą studentów. Zajęcia mogą być prowadzone z wykorzystaniem zdalnych metod nauczania.

7) Ogólne treści merytoryczne:

Nauczenie korzystania z szeroko pojętych technik komputerowych wykorzystywanych w projektowaniu na różnych kierunkach projektowych, począwszy od obsługi programów rastrowych (**Photoshop**), wektorowych (**Illustrator** lub **Corel DRAW**), do składu DTP (**InDesign**), przez program do kreślenia i modelowania 3D (**AutoCAD**), programy dedykowane wizualizacji (**Cinema 4D**, **3ds Max**, **Rhinoceros**), aż po specjalistyczne oprogramowanie właściwe wybranym kierunkom (**ArchiCAD**, **Solidworks**).

8) Realizowane tematy/zadania:

Laboratorium prowadzi zajęcia na wszystkich kierunkach wydziału Architektury i Wzornictwa, na 1, 2, 3 roku studiów, na studiach pierwszego stopnia.

KIERUNEK ARCHITEKTURA (Techniki Komputerowe w Projektowaniu / Komputerowe Wspomaganie Projektowania):

- 1 rok podstawy warsztatu projektanta (grafika rastrowa, grafika wektorowa, kreślenie 2D, wstęp do modelowania 3D, zagadnienia wizualizacji)
- 2 rok tworzenie dokumentacji projektu, wydruki rysunków technicznych i plansz, modelowanie 3D budynków, terenu i elementów wyposażenia
- 3 rok pogłębienia zagadnień modelingu i wizualizacji, typy oświetlenia (pliki HDR, ies) i kamery (VR), narzędzia usprawniające pracę architekta

KIERUNEK DESIGN KRAJOBRAZU

- 1 rok podstawy warsztatu projektanta (grafika rastrowa, grafika wektorowa, kreślenie 2D, wstęp do modelowania 3D, zagadnienia wizualizacji)
- 2 rok tworzenie dokumentacji projektu (Autocad, Archicad), pozyskiwanie i obróbka map 2D i 3D, modelowanie przestrzenne terenu i małej architektury
- 3 rok pogłębienia zagadnień modelingu i wizualizacji, indywidualne konsultacje i dobór najlepszych rozwiązań dla zadań projektowych studenta

KIERUNEK MEBEL

- 1 rok podstawy warsztatu projektanta (grafika rastrowa, grafika wektorowa, kreślenie 2D, wstęp do modelowania 3D, zagadnienia wizualizacji)
- 2 rok modelowanie parametryczne, wykorzystanie druku 3D i współpraca z urządzeniami CAM
- 3 rok pogłębienia zagadnień modelingu i wizualizacji, indywidualne konsultacje i dobór najlepszych rozwiązań dla zadań projektowych studenta

KIERUNEK WZORNICTWO

- 1 rok podstawy warsztatu projektanta (grafika rastrowa, grafika wektorowa, kreślenie 2D, wstęp do modelowania 3D, zagadnienia wizualizacji)
- 2 rok modelowanie parametryczne, wykorzystanie druku 3D i współpraca z urządzeniami CAM
- 3 rok pogłębienia zagadnień modelingu i wizualizacji, indywidualne konsultacje i dobór najlepszych rozwiązań dla zadań projektowych studenta

9) Wymagania wstępne:

- znajomość zagadnień i umiejętności zdobyte na wcześniejszych etapach edukacji, zwłaszcza z wcześniejszych semestrów zajęć z zakresu Technik Komputerowych i Komputerowego Wspomagania Projektowania;
- szczegółowe wymagania określone we właściwych, jednostkowych, kartach przedmiotu

10) Spis zalecanych lektur:

a) podstawowe:

- Scenariusze ćwiczeń i wideotutoriale tworzone i udostępniane przez osobę prowadzącą zajęcia;
- Tutoriale dostępne na stronach internetowych z zakresu nauczanych aplikacji;
- Samouczki aplikacji komputerowych i materiały pomocy (HELP) dostępne w aplikacjach;

b) **uzupełniające:**

- Podręczniki do nauczanych programów.

11) Język wykładowy:

POLSKI, ANGIELSKI

AUTORZY OPRACOWANIA

dr hab. Agnieszka Meller-Kawa prof. UAP mgr Agnieszka Sikorska-Długaj mgr Katarzyna Karpierz