

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ I

Komputer przenośny poleasingowy – 2 sztuki

Procesor	Taktowany zegarem min.2.6GHz, w trybie turbo min.3,6GHz, 4-rdzeniowy, 8-wątkowy
Pamięć RAM	32GB DDR3
Dysk	SSD
Pojemność dysku SSD	240GB
Napęd optyczny	Tak, DVD-RW
Przekątna ekranu	15.6"
Matryca	QHD, matowa, antyodblaskowa, z podświetleniem LED
Karta graficzna	Dedykowana, z własną pamięcią 2GB DDR5
Zintegrowana karta graficzna	Tak, HD
Karta dźwiękowa	Tak, zintegrowana, HD
RJ-45	Tak, 10/100/1000 Gigabit Ethernet
WiFi	Tak,802.11n
Gniazda rozszerzeń	SD Card,ExpressCard,SmartCard
USB 3.0	Tak, min.3
USB 2.0	Tak
DisplayPort	Tak
VGA	Tak
HDMI	Tak
Podświetlana klawiatura	Tak
Tabliczka dotykowa	Tak
Bateria	Litowo-jonowa. Zamawiający dopuszcza zaoferowanie sprzętu z nowym zamiennikiem
Kamera internetowa	Tak
Materiał obudowy	Aluminiowo-magnezowy
Waga	Min.2,6kg maks. 2,95kg
Sprzęt polisingowy	Tak
Zasilacz z przewodem	Tak, dopasowany do zaoferowanego sprzętu
System operacyjny	Windows 10 Pro bez nośnika,odzyskiwany z partycji 7

CZĘŚĆ II

Oprogramowanie komputerowe do mappingu projekcyjnego i nakładania obrazu - Resolume Arena

Ilość licencji	6
Rodzaj licencji	Edukacyjna
Typ licencji	Na stanowisko komputerowe
Wersja oprogramowania	Najnowsza

CZĘŚĆ III

Oprogramowanie komputerowe do edycji i mapowania materiałów wideo oraz do tworzenia dynamicznych i architektonicznych iluminacji MadMapper

Ilość licencji	1
Rodzaj licencji	Edukacyjna
Typ licencji	Na dwa stanowiska komputerowe
Wersja oprogramowania	Najnowsza

CZĘŚĆ IV

Oprogramowanie komputerowe do tworzenia efektów na podstawie cząstek, pozwalający na realistkę naturalnych efektów, sterowanie oświetleniem dla zacienionych cząstek, integracja kamery 3D, tworzenie niestandardowych kształtów, sterowanie głębią ostrości czy oporem powietrza - Red Giant Software.

Ilość licencji	1
Rodzaj licencji	Edukacyjna
Typ licencji	Na stanowisko komputerowe
Wersja oprogramowania	Najnowsza

CZĘŚĆ V

Plugin do pracy pomiędzy programami After Effects i Illustrator, umożliwiający swobodne przemieszczanie podczas animowania wektorów, kształtów jako warstwy za pomocą jednego kliknięcia. Zestaw do przygotowywania, importowania, konwertowania lub przerysowywania plików. Oprogramowanie Overlord Vector workflow salvation

Ilość licencji	2
Rodzaj licencji	Edukacyjna (jeżeli producent oprogramowania przewiduje taki rodzaj)
Typ licencji	Na stanowisko komputerowe

Wersja oprogramowania	Najnowsza
-----------------------	-----------

CZĘŚĆ VI

Oprogramowanie komputerowe- silnik renderujący cząstki 3D oparty na obiektach Fast Open GL dla After Effects - Element 3D.

Ilość licencji	1
Rodzaj licencji	Edukacyjna (jeżeli producent oprogramowania przewiduje taki rodzaj)
Typ licencji	Na stanowisko komputerowe
Wersja oprogramowania	Najnowsza

CZĘŚĆ VII

Narzędzie do tworzenia realistycznych połączeń między obiektami, dzięki czemu można tworzyć między innymi złożone ruchy, kontrolować właściwości obiektów, w tym typu, gęstości, tarcia, sprężystości i prędkości. Narzędzie do współpracy z oprogramowaniem After Effects. Plugin/narzędzie Newton 3

Ilość licencji	1
Rodzaj licencji	Edukacyjna (jeżeli producent oprogramowania przewiduje taki rodzaj)
Typ licencji	Na stanowisko komputerowe
Wersja oprogramowania	Najnowsza